

PONTS RIVIERES ET ROUTES

SITUATION GENERALE



Il y a trois rivières d'importance dans le Conflans : La Verfurque, la Bleufurque, La Ruffurque. Deux autres rivières d'importances existent : Le Bleuët qui se jette dans la Bleufurque et La Veuve qui se jette dans la Ruffurque.

On distingue les *lieux de passages majeurs*, où l'on peut facilement faire passer une armée et avec un débit important et, à l'inverse, les *lieux de passages mineurs*.

Les bateliers s'acquittent d'une *taxe* supplémentaire et importante quand ils font traverser quelqu'un d'une rive à une autre.

Les *Terres Bleues* : désignent l'intérieur des Terres entre la Bleufurque et la Ruffurque.

VERFURQUE

Principaux lieux de passage

- ❖ *Les jumeaux (Frey) : lieu de passage majeur. Constitue 50% de la circulation marchande.*
- ❖ *Le bac du Milieu : à la hauteur de Beaumarché. C'est un lieu de passage mineur tenu par trois familles : les Van (Frey), les Vyprin et les Beurpuits. Constitue 50% de la circulation marchande grâce à sa position géographique privilégiée et le fait qu'une route récente de très bonne qualité relie Beaumarché (qui est un centre marchand très important) à la Route royale.*

Les bateliers sont peu actifs sur ce fleuve, bien que la guilde de Gaspard (active sur la Bleufurque) se soit récemment installée dans le sud.

BLEUFURQUE

Principaux lieux de passage

- ❖ *Bleflot (Paeye et donc Mallister) : lieu de passage mineur. Constitue 25% de la circulation marchande. Il faut souvent séjourner dans une auberge pour traverser le lendemain.*
- ❖ *Beaumarché (Vyprin) : lieu de passage majeur. Constitue 75% de la circulation marchande.*
- ❖ *Un passage à gué en saison sèche uniquement chez les Chauney (ce passage est quasi exclusivement utilisé par les locaux du domaine Chauney). Lieu de passage marginal.*

Les bateliers de Gaspard sont actifs sur ce fleuve et sur le Bleuet.

Le Bleuet possède deux passages à guet : un au nord de Vignerouge et une à l'est de Rivevieille.

RUFFURQUE

Principaux lieux de passage

- ❖ *Plusieurs passages à gué. Lieu de passage marginal.*

Les bateliers Rubis sont actifs sur ce fleuve, les bateliers de Gaspard l'empruntent aussi pour des convois lourds (pour éviter les manipulations difficiles) en accord avec les bateliers Rubis.

Le Veuve possède un passage à gué : au nord des Tétos

PRINCIPALES ROUTES

On distingue : les grand-routes (GR), les routes (R), les chemins (C)

Par défaut, les villes sont reliées par des chemins. Une GR existe entre Beaumarché et le Bac du Milieu et qui débouche sur la route royale (GR). Une R relie Beaumarché aux Jumeaux. Une R relie Salvemer aux Jumeaux. Une R relie les Jumeaux à la route royale (GR).

Les circuits les plus utilisés :

Salins - Route royale - Bac du Milieu – Beaumarché - Les Terres Bleues

Oeilfer (un port Mallister au sud de Salvemer) - Bleflot - guilde de Gaspard jusqu'à Beaumarché car sur la même rive.

Salvemer - Jumeaux - Route royale

Salvemer – Beaumarché – Les Terres Bleues

Observations :

- ↪ Les commerçants de Salvemer empruntent donc la route au nord des marais Ryger et passant le long de la Verfurque plutôt qu'emprunter le pont Paage.
- ↪ Beaumarché est situé au sud de la Bleufurque, obligeant ainsi beaucoup de commerçants à payer la taxe de passage, même si Beaumarché est leur destination finale.
- ↪ Bleflot est situé de part et d'autre de la Bleufurque (on y trouve des auberges de chaque côté).